

# BITİRME TEZ SUNUMU

DATA FILTERING AND TEXT CLEANING



# Log Nedir?

- ⦿ Log bir operasyonun kalıcı kayıt altına alınmasıdır.
- ⦿ Runtime anında uygulamaların durumunun saklanmasıdır.
- ⦿ Uygulamanın durumunu yansıtır.
- ⦿ Developlent, test ve debug süreçlerinde kullanılır.

# Log Yapısı

- ⦿ Loglama yapısı sistematik, kontrol edilebilir ve okunabilir olmalıdır.
- ⦿ Log'lanacak olan bilgiler doğru belirlenmelidir.
- ⦿ Log strajesi belirlenmelidir.
- ⦿ Keyfi log'dan uzak durulmalıdır.
- ⦿ Kötü yazılmış log, okunamayacağı gibi uygulama performansını da düşürür.
- ⦿ Amaç; sistemin anlık durumunu yansıtmaktır.

# Loglama Avantajı

- ⦿ Kolay bakım.
- ⦿ Hızlı debug.
- ⦿ Geri bildirim/Analiz.
- ⦿ Maliyet ve zaman kazancı.
- ⦿ Geçmiş.

# Loglama Dezavantajı

- ⦿ Kötü yazılmış loglama yapısı uygulama performansını düşürür.
- ⦿ Verimli/Yararlı olmayan log kafa karışıklığına sebep olur.
- ⦿ Log yazmak için ek kod.
- ⦿ Kötü log yazılmışsa zaman ve maliyet kaybı.

# Log4J Logging Framework

- ⊙ Open Source ve Apache Licence.
- ⊙ Thread Safe.
- ⊙ Different Log Level.
- ⊙ Java ile yazılmıştır.
- ⊙ Flexible.
- ⊙ Katmanlı mimari.
- ⊙ Top Layer, Middle Layer, Bottom Layer.
- ⊙ Diğer Programlama dillerine import edilebilir(C,C++,C#)

# Log4J Logging Framework

- ⊙ Core Object and Support Object.
- ⊙ Core object is mandatory, Support Object optional.
- ⊙ Core Object;
- ⊙ Logger, Loglama bilgilerini alır. Top Layer.
- ⊙ Appender, Log bilgilerini ilgili hedefe/dizine yollar.
- ⊙ Layout, Log bilgisinin formatlanmasını sağlar.( Human Readable )

# Log4J Logging Framework

- ⊙ Support Object;
- ⊙ Level, seven levels of logging.

OFF, DEBUG, INFO, ERROR, WARN, FATAL, and ALL.

- ⊙ Filter, before publish log info analyze logging.
- ⊙ ObjectRenderer, string representation of different object.
- ⊙ LogManager, initializing and managing.



# Log4J Logging Framework

- ⊙ Appender Object;
- ⊙ File, Console, DB, JMS, JPA, SMTP, Socket, SysLog appender.
- ⊙ Multiple Logging at same time.
- ⊙ Log4j configuration;  
log4j.xml and log4j.properties

# Log4J Logging Framework

- ⦿ Logging Layout;
- ⦿ Csv, Json, PatternLayout, XmlLayout.
- ⦿ Different destination, different layout format.
- ⦿ Csv Log;  

```
logger.info("Ignored", value1, value2, value3);  
// value1, value2, value3
```
- ⦿ Json Log;  

```
{  
    "logger":"com.wora.hadoop.Analys",  
    "timestamp":"1376681196470",  
    "level":"INFO",  
    "thread":"main",  
    "message":"Received text data"  
}
```

# Log Analys

- ⦿ Log içerdiği veri itibariyle önemlidir.
- ⦿ Log analizi/incelenmesi çoğu zaman gereklidir.
- ⦿ Kötü yazılmış log = maliyet + zaman kaybı.
- ⦿ Kötü yazılmış log = performans kaybı.
- ⦿ Sektörde log framework'leri bolca kullanılır.
- ⦿ Toplam 3 uygulama;
  - 1 - CreateLog => İşlenecek olan Log dosyasını oluşturmaktan sorumludur.
  - 2 - LogAnalys => Log dosyalarını verilen template'e göre işlemekten sorumludur.
  - 3 - LogAnalysMonitor => LogAnalys uygulamasından oluşan output'u göstermekten sorumludur.

# CreateLog

- ⊙ Log dosyası oluşturma.
- ⊙ İşlenecek olan veri'nin oluşturulması.  
<STX><SUB>2 Jan 2016 06:36:21<SUB>contextInitialized<SUB>Log4j  
and Scheduler job initialized<SUB>167<SUB><ETX>
- ⊙ İşlenecek olan mesajları özel hale getirmek.  
Mesaj başına, ortasına ve sonuna özel karakterler eklemek.  
Bkz: <STX> : Start Of Text , <ETX> : End Of Text
- ⊙ Variable declaration : <STX><ETB>02 Jan 2016  
06:36:21<ETB>createDealerEmployee<ETB>212<ETB><ETX>  
Mesela burada ETB ile ayrılmış, tarih, variable adı ve değişken boyutu  
değerleri kullanılmıştır.
- ⊙ Context Initialize : <STX><SUB>2 Jan 2016  
06:36:21<SUB>contextInitialized<SUB>Log4j and Scheduler job  
initialized<SUB>167<SUB><ETX>

# CreateLog

- ⦿ Context Destroyed : <STX><ESC>02 Jan 2016  
06:36:2<ESC>contextDestroyed<ESC>Cleaning log4j and  
scheduler job<ESC>23<ESC><ETX>
- ⦿ Loop declaration : <STX><CAN>02 Jan 2016  
06:36:22<CAN>getChangeDealerEmployee<CAN>70000000  
<CAN>19<CAN><ETX>

# LogAnalys

- ⊙ Log Processor katmanı ilk olarak template'de tanımlanmış ise begin ve end karakterlerinin olup olmadığını kontrol eder  
Örn: <STX> ve <ETX> arasındaki mesaj kullanılmak istensin.
- ⊙ Eğer begin ve end karakterleri tanımlı ve log datasında bulunuyor ise bu iki karakter arasındaki alt string dizisi elde edilir.
- ⊙ Log Processor input : 2016-01-02 18:36:21 DEBUG  
VarietyOperationDaoImpl - LOOP : <STX><CAN>02 Jan 2016  
06:36:22<CAN>getChangeDealerEmployee<CAN>70000000<CAN>19<CAN><ETX>
- ⊙ Log Processor output : <CAN>02 Jan 2016  
06:36:22<CAN>getChangeDealerEmployee<CAN>70000000<CAN>19<CAN>

# LogAnalys

- ◉ Log Processor'den gelen yapılı veri Validation'a tabi tutulur.
- ◉ Validation Processor input : <STX><CAN>02 Jan 2016 06:36:22<CAN>getChangeDealerEmployee<CAN>70000000<CAN>19<CAN><ETX>

- ◉ Validation Processor aşaması;

02 Jan 2016 06:36:22 -Tipi date -> pattern'a uyuyor mu?

Örneğin; Pattern'da "greater than %01 Jan 2016 06:36:22%" ifadesi var ise valid bir data olarak değerlendirilecektir.

19 - Tipi numeric -> pattern'da "less than %20%" ifadesi var, uygun bir datadır.

Satır üzerindeki tüm alanlar validasyondan geçer ise processor tarafından memory database'e eklenmek üzere insert scripti oluşturulur ve template'e atanan adaptor'lere bu mesaj iletilir.

# Log Monitor

- ⦿ Log Processor output >>> Log Monitoring App input
- ⦿ Java Web ile MVC pattern ile yazılmıştır.
  - Model : Log Line
  - Controller : Log Action
  - View : Jsp



# Log Monitor

- ⦿ Monitor uygulaması, LogAnalys uygulamasının işlemini bitirmesi sonucu internal db'ye yazılan verilerin sunulmasından sorumludur.
- ⦿ Uygulama bir Java web uygulamasıdır ve Tomcat üzerinde çalışmaktadır.
- ⦿ Ayrıca, LogAnalys uygulaması içerisinde yer alan Embedded Tomcat modülü ile birlikte iki uygulama ayrı ayrı çalışacağı gibi birleştirilerek de çalışabilmektedir.
- ⦿ Embed Tomcat üzerinde, properties dosyası üzerinden ayarlar yapılır ve uygulama WAR olarak export edilerek otomatik olarak deployment yapılarak istenilen port'dan uygulama istenilen context name ile ayağa kalkarak hizmet vermeye başlamaktadır.

# Log Monitor

- ⦿ Monitor ile kullanıcı, tanımladığı template'lerin bilgisini görebilmektedir.
- ⦿ Tanımlanan template'lere hangi verilerin, ne kadar verinin uyduğunu görebilecektir. Örneğin; Performans ölçütü olarak server startup süresinin 100ms'den büyük olunan durumlar irdelenebilecektir.
- ⦿ Toplam template sayısı, bu template'lere uyan veriler, export edilen veriler, export durumu vb gibi tüm detaylar ekran üzerinden izlenebilecektir anlık olarak.